

Gebrauchsanleitung

# Sportime Online Dartzähler

# Sportime



**Vielen Dank, dass du dich für ein Sportime Produkt entschieden hast. Bei Fragen stehen wir dir gerne zur Verfügung.**  
Thank you for choosing a Sportime product. If you have any questions, we are happy to help.

## Gebrauchsanleitung

# Sportime Online Dartzähler

## Den Sportime Dartzähler bedienen Sie ganz einfach

Den neuen Online Dartzähler finden Sie ganz einfach im Online-Shop von Sportime; geben Sie entweder in den Suchschlitz Ihres Browsers diese Adresse ein:

<https://www.Sportime.de/service/dart-zaehler>

Oder geben Sie direkt auf [Sportime.de](http://Sportime.de) in den Suchschlitz „Dartzähler“ ein. Es erscheint diese Einstellungs-Maske:

Unsere Kunden in Österreich finden den Dartzähler hier:  
<https://www.Sportime.at/service/dart-zaehler>

Bevor Sie mit dem Spiel beginnen, müssen Sie vorher lediglich wenige Spieleinstellungen festlegen. Vorab geben wir Ihnen einen Überblick über alle wichtigen Begriffe:

- **„Runde“** – Jeder Spieler hat drei Würfe mit jeweils drei Pfeilen, dann wird gewechselt. Eine Runde ist abgeschlossen, sobald jeder Spieler einmal seine drei Pfeile geworfen hat.
- **„Leg“** – Ein Leg ist ein Durchlauf, in dem von 301 beziehungsweise 501 Punkten runter gespielt wird. Das Leg ist beendet, wenn ein Spieler auf 0 Punkte gekommen ist.
- **„Set“** – Ist ein Leg gewonnen, geht es automatisch in das nächste Leg, bis ein Spieler so viele Legs gewonnen hat, bis das gesamte Set gewonnen ist. Wie viele Legs von einem Spieler gewonnen werden müssen, um das Set zu beenden, kann vorher festgelegt werden.

## So stellen Sie den Dartzähler ein

### Anzahl der Spieler

2 Spielfelder zum Eintragen der Namen sind voreingestellt; über das Feld „Spieler hinzufügen“ legen Sie weitere Spieler an. Die Mindestanzahl an Spielern ist 2.

### Modus

Es sind grundsätzlich 2 Varianten wählbar: 301 und 501. Ziel des Spiels ist es, bei beiden Varianten über eine möglichst geschickte Kombination von Würfeln von 301 oder 501 Punkten auf null Punkte runterzuwerfen und so ein Leg zu beenden.

Beachten Sie dabei, dass am Ende des Legs auch überworfen werden kann. Es muss genau der bestehende Restwert mit dem letzten Wurf erlangt werden. Wer zu hoch wirft, wird wieder auf den letzten Wert gesetzt.

## Gebrauchsanleitung

# Sportime Online Dartzähler

### Schwierigkeit

Hier wird bestimmt, wie ein Leg beendet werden kann:

- **Single Out**  
Der letzte Wurf entscheidend. Wer einen Restwert von zum Beispiel 8 hat, kann das Leg mit einem Treffer in das Feld 8 beenden, oder jeder möglichen Wurfkombination die 8 ergibt.
- **Double Out**  
Hier reicht ein einfacher Treffer zum Beenden eines Legs nicht. Wer einen Restwert von 8 hat, muss mit einem doppelten Zahlenfeld beenden. In dem Beispiel ist es also zwingend mit einem Wurf auf das Feld „Double 4“ das Leg zu beenden. Die erforderliche Präzision beim letzten Wurf ist somit sehr viel schwieriger als beim Single out.

### Set Länge

Bestimmen Sie nach wie vielen gewonnenen Legs ein Spieler ein Set gewonnen hat. Ist ein Leg gewonnen, geht es automatisch in das nächste Leg, bis ein Spieler so viele Legs gewonnen hat, bis das gesamte Set gewonnen ist.

- **First to 2/3/5/7 Legs**  
Der Spieler, der es zuerst schafft 2, 3, 5, oder 7 Legs zu gewinnen, gewinnt das Set. Danach beginnt automatisch das nächste Set.

Jetzt ist alles nach Ihren Wünschen eingestellt. Drücken Sie „Let's Dart“ – diese Dartscheibenansicht erscheint (Spielernamen beispielhaft):

Modus 301
Schwierigkeit Single Out
Set Länge First to 2
Set 1 Leg 1 Runde 1



Spieler

Dirk

Verbleibende Punkte

301

Geworfene Darts

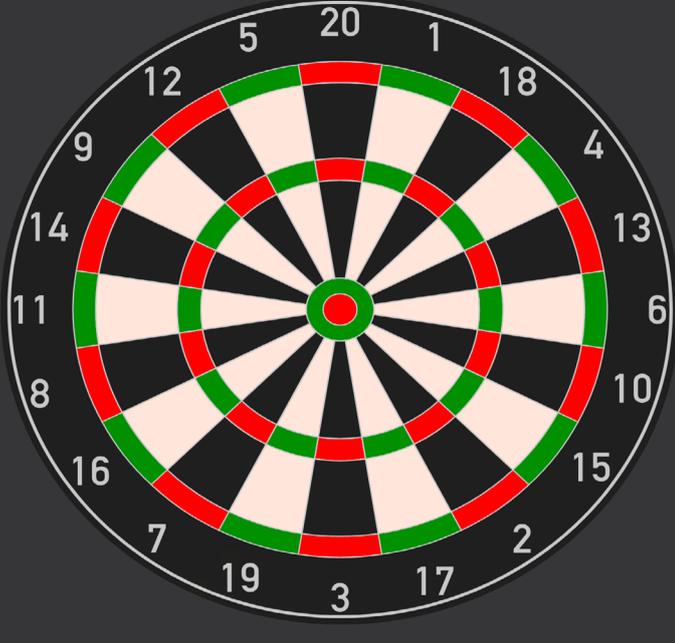
Nicht möglich

Möglicher Checkout

Nicht möglich

Nächster Spieler

Letzten Dart löschen



Spieler	Sets	Legs	Verbleibende Punkte	Durchschnitt	Höchste Runde	Bester Checkout	Letzte Runde
<b>Dirk</b>	0	0	<b>301</b>	-	-	-	-
<b>Mirko</b>	0	0	<b>301</b>	-	-	-	-

Spiel beenden

## Gebrauchsanleitung

# Sportime Online Dartzähler

## Während des Spiels

Ganz oben zeigt Ihnen der Dart-Zähler ihre Spieleinstellungen an. Außerdem sehen Sie, in welchem Set, Leg und in welcher Runde sich Ihr Spiel gerade befindet.

Auf der Dartscheibe selber kann **durch einfaches Klicken auf das jeweilige Spielfeld** ein Wurf erfasst werden. Wenn ein Spieler neben die Scheibe oder außerhalb des Spielfeldes geworfen hat, klicken Sie auf den äußeren Spielring. Das Spielfeld, auf dem Sie sich mit der Maus befinden, erscheint in einer anderen Farbe.

### Felder

Hier soll kurz erläutert werden, welche Felder welche Informationen geben, oder wie diese verwendet werden können:

- **Spieler**  
Es wird immer der Spieler angezeigt, der an der Reihe ist.
- **Verbleibende Punkte**  
Hier werden die restlichen Punkte angezeigt, die im laufenden Leg erspielt werden müssen.
- **Geworfene Darts**  
Dient zur Anzeige der in dieser Runde geworfenen Darts.
- **Möglicher Check-out**  
An dieser Stelle schlägt der Dartzähler vor, mit welcher Wurfkombination das Leg am besten abgeschlossen werden kann.
- **Nächster Spieler**  
Wenn die Runde vom aktuellen Spieler geworfen wurde, kann mit diesem Feld die Eingabe bestätigt werden und der nächste Spieler der Runde ist dran.
- **Letzten Dart löschen**  
Wenn Sie aus Versehen einen falschen Wurf erfasst haben, können hiermit bis zu 3 Eingaben aus der Runde des aktuellen Spielers gelöscht werden.

### Statistik

In der Statistik finden Sie die wichtigsten Werte aller Spieler:

- **Sets & Legs**  
Hat ein Spieler ein Set oder Leg gewonnen, wird es hier in der Statistik aufgenommen.
- **Verbleibende Punkte**  
Hier werden die restlichen Punkte angezeigt, die im laufenden Leg erspielt werden müssen.
- **Durchschnitt**  
Errechnet den durchschnittlichen Wert der erspielten Punkte pro Runde. Ziel ist es, einen möglichst hohen Durchschnitt zu erlangen.
- **Höchste Runde**  
Gibt die Runde eines Spielers an, bei der die höchste Punktzahl erreicht wurde.
- **Höchster Check-out**  
Zeigt den jeweiligen Check-out an, der mit der höchsten Punktzahl abgeschlossen hat.
- **Letzte Runde**  
Gibt die Werte der einzelnen Würfe in der zuletzt gespielten Runde wieder.

Ist Ihr Spiel beendet, klicken Sie auf „Spiel beenden“. Die Ursprungs-Maske wird wieder angezeigt.

Wir wünschen viel Spaß beim Ausprobieren!